

FUNDACJA CZAPSKI ART FOUNDATION  
OGŁASZA KONKURS II OPEN CALL VR 2018-2019

### 1. Opis konkursu

II Open Call VR-wystawa ma charakter konkursu i skierowany jest do twórców, absolwentów i studentów uczelni artystycznych oraz pasjonatów. Celem konkursu jest zorganizowanie wystawy prac wykonanych w technologii Virtual Reality. Wybrane wystawy zostaną zrealizowane w przestrzeniach OFUTURE Zone na Kaponierze przy ul. Roosevelta w Poznaniu, w ramach całego programu wystawienniczego na IV kwartał 2018 lub 2019 rok.

Organizatorem jest Fundacja Czapski Art Foundation z siedzibą przy ul. Szubińskiej 18 w Poznaniu.

Propozycje zgłaszanych wystaw mogą mieć charakter indywidualny lub grupowy.

Technika wykonania prac: Virtual Reality.

Tematyka dowolna.

### 2. Zasady uczestnictwa

Zgłaszający projekt wystawy wypełnia **formularz zgłoszeniowy**, zamieszczony na Facebooku i stronie organizatora. W przypadku wystawy indywidualnej zgłaszającym jest sam artysta. W przypadku grupy jeden wybrany przez grupę artysta. Dopuszczalne jest zgłoszenie wystawy przez osobę nie będącą artystą, pod warunkiem, że artysta lub grupa artystów będą chcieli zrealizować zgłoszony projekt wystawy. Jedna osoba może przesłać jeden formularz zgłoszeniowy, czyli jeden projekt wystawy. Podczas wypełniania formularza proszę podążać za poleceniami i wskazówkami.

Wypełniony formularz konkursowy należy przesłać **do 31.10.2018 roku** na adres mailowy: [ofuture@czapski.art.pl](mailto:ofuture@czapski.art.pl) w temacie wiadomości wpisując II Open Call VR i swój nick konkursowy z formularza zgłoszeniowego.

Do formularza **należy dołączyć załącznik/ plik przesłany we transferem lub e-mailem**, który posłuży członkom jury jako materiał poglądowy. Przesłane materiały nie będą zwracane.

Nadesłanie zgłoszenia do udziału w konkursie jest równoznaczne z uznaniem niniejszego regulaminu

oraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych autora projektu w celach związanych z niniejszym naborem konkursowym. Uczestnicy konkursu oświadczają, że przedstawiony projekt jest ich własnym autorskim pomysłem.

### 3. Ocena

Wyboru zwycięskiej oferty dokona jury konkursowe. Kryteria oceny członków jury: pomysł i tematyka wystawy, możliwości czasowe i techniczne przestrzeni, koszty wystawy. Decyzja zostanie podjęta przez jury po zapoznaniu się ze zgłoszonymi projektami. **Każdy z członków jury przyzna punkty tylko dziesięciu wybranym przez siebie najlepszym projektom ze wszystkich zgłoszonych propozycji. Punktacja za wybrane propozycje od 1 do 10 punktów, gdzie 1 jest najniższą, a 10 jest najwyższą punktacją.**

Organizator Open call'a zastrzega sobie prawo do indywidualnych konsultacji z oferentami w zakresie sposobu realizacji wystaw z nadesłanych prac (tj. okres, zaangażowany sprzęt IT do projekcji prac VR oraz aranżacja wystaw).

Wybrane oferty zostaną pokazane na wystawie otwierającej OFUTRE Zone tj. od dnia 24.11.2018 do 20.12.2018r. Ewentualne okresy projekcji w roku 2019 zostaną ustalone w porozumieniu z oferentem.

### 4. Wyniki

Wyniki postępowania konkursowego zostaną ogłoszone do 14 listopada 2018 roku na stronie i Facebooku organizatora. Zwycięzcy zostaną poinformowani mailowo. Zgłaszający, który otrzyma łączną największą ilość punktów w postępowaniu konkursowym otrzymuje nagrodę 1500 zł brutto i realizację wystawy. Zgłaszający z drugą w kolejności najwyższą ilością punktów otrzymuje nagrodę 500 zł brutto i realizację wystawy. W przypadku, gdy zwycięskie zgłoszenie nie zostanie zrealizowane nagroda przepada i nie przechodzi na kolejną najwyższą punktowaną propozycję.

Sporządzono dnia 19.10.2018 roku